

第1章

キャラクター

メインキャラクター、サブキャラクター

総問題数

16



仲間になるキャラクターに関する記述のうち、適切なものはどれでしょう？
なお、正解は2つあります。

- ① ムームーが変身できるようになった後の好きな事は『おしゃべり』である
 - ② あくり〜んはファラのことを「ねーちゃま」と呼び慕っている
 - ③ ファングの特技は『だれよりも遠くを見ること』である
 - ④ ガーリットの好きな事は『ファラと散歩をすること』である
 - ⑤ ザイツの名字は『エンドージ』である
-



ディランのフルネームはどれでしょう？

- ① ディラン・ウォン・デルティアナ
 - ② ディラン・ウィル・デルティアナ
 - ③ ディラン・ミール・セレスティア
 - ④ ディラン・ロバート・ディルティアナ
-



ムームーは元気のない人を見つけると、ツノで突いてなぐさめる習性がある。

- ① ○
 - ② ×
-

◆ 第1章 解答・解説 ◆



Ans. 001 キャラクタープロフィール（メインキャラ）

解答 ① ⑤

- ①：ちなみに変身前の好きな事は『陽だまりでお昼寝』です。
- ②：ファラのことを「おねーたま」と呼び慕っています。
- ③：ファングの特技は『だれよりも速く飛ぶこと』です。
- ④：ガーリットの好きな事は『ファラの役に立つこと』です。



▶ メニュー＞システム＞プロフィール（ムームー（変身前、変身後）、あくり〜ん、ファング、ガーリット、ザイツ）



Ans. 002 キャラクタープロフィール（ディラン）

解答 ②

【ディラン】デルティアナ帝国の皇子。穏やかだが、自分の正義を貫く力強さも持っている。



▶ メニュー＞システム＞プロフィール（ディラン）



Ans. 003 キャラクタープロフィール（ムームー）

解答 ②

元気のない人を見つけると、ペロペロと舐めて慰めてあげる習性を持っています。



▶ メニュー＞システム＞プロフィール（ムームー（変身前））



Ans. 004 キャラクタープロフィール（エルナディータ）

解答 ①

- ②：ディランの許婚です。
- ③：お茶とお花とナイフ投げをマスターしました。
- ④：クレバーティンク家の令嬢。ローンズはソティナの家名です。



▶ メニュー＞システム＞プロフィール（エルナディータ、ソティナ）

Question
020

使用すると味方単体のステータスを上昇させるアイテムについて、以下の問いに答えてください。

- ・体力（ア）：最大HPを（イ）上昇させる
- ・アタック（ア）：ATを（ウ）上昇させる
- ・マガード（ア）：MDFを（エ）上昇させる

A. （ア）に共通して当てはまる名前は何でしょう？

B. （イ）～（エ）にそれぞれ当てはまる数字はどれでしょう？

	（イ）	（ウ）	（エ）
①	8	2	1
②	12	2	2
③	15	3	2
④	20	4	3

A. _____ B. _____

Question
021

「氷漬けのマリネ」「ニャンバーガー」といった『だいじなもの』の料理はバトルで使用するとHP、MP、ステータス異常が回復する。

① ○

② ×

Question
022

記憶の石の『戦いの記録』で掲載されていない項目はどれでしょう？

① 宝箱の回収率

② お気に入りの召喚獣

③ 最大ダメージ

④ 倒したモンスターの総数



Ans. O21 だいじなもの（料理）

解答 ②

料理は通信システム「おでかけムームー」で、通信相手のムームーをおもてなしする際に使用します。

それ以外に使い道はないので、通信しない人は無理に集めなくていいかも…？



▶ サモンナイトX クラウンマスターガイド P.52



Ans. O22 だいじなもの（記憶の石）

解答 ④

『戦いの記録』に掲載されている項目は、以下の12項目です。

掲載内容	2周目以降へ 引継ぎ	掲載内容	2周目以降へ 引継ぎ
プレイ時間	○	使ったお金	○
戦闘回数	○	セーブの回数	○
勝利回数	○	宝箱の回収率	×
逃走回数	○	召喚獣育成率	○
最大ダメージ	○	お気に入りの召喚獣	○
獲得したお金	○	仲良しな仲間	×



▶ ・メニュー＞アイテム＞だいじなもの＞記憶の石＞戦いの記録
・サモンナイトX パーフェクトバイブル P.89



Ans. O23 だいじなもの（便箋）

解答 ②

便箋は通信システム「おでかけムームー」で、通信相手に手紙（タッチペンを使った手書きメッセージ）を送る際に使用します。

Q.021の料理と同様、それ以外に使い道はありませんが、ゲーム内の便箋の解説はけっこう面白いことが書いてあるので、興味のある方は集めてみては如何でしょうか？

①はノイン、③はグラナード、④はザイツの便箋です。



▶ ・サモンナイトX 取扱説明書 P.37
・メニュー＞アイテム＞だいじなもの＞各便箋の解説

Question
072

ローンランドアジトで主人公が考案したセレスティア奪還作戦について、下記の作戦の段取りを正しく並べ替えたものはどれでしょう？

- (A) ハーディン砦を制圧
- (B) 帝国将軍ザイツを倒す
- (C) 王国兵とローンランド戦士でセレスティアを攻める
- (D) 王家の地下道を使ってセレスティア城に潜入

- ① (B) → (A) → (D) → (C)
 - ② (D) → (B) → (C) → (A)
 - ③ (C) → (D) → (B) → (A)
 - ④ (A) → (C) → (D) → (B)
-

Question
073

セレスティア奪還作戦でハーディン砦を制圧し、ディランが捕虜となっていた人々から「裏切り者」と罵られた時、説得にあたったのはファラと誰でしょう？

- ① エルナディータ
 - ② ファング
 - ③ ガーリット
 - ④ ルーガ
-

Question
074

雪原の村ノーズで、この村の医者から「モンスターの毒に侵された“ある人物”のために血清を作りたい」とモンスター討伐の依頼を受けましたが、その“ある人物”とは誰でしょう？

- ① 帝国召喚獣研究所の研究員
 - ② 雪原の村ノーズの村民
 - ③ 雪原の村ノーズ周辺を偵察していた帝国兵
 - ④ カシリア雪原を歩いていた旅人
-

【ファラ編】以下の資料はアイテム『記憶の石』の『日々の記録』から一部抜粋したものです。これを読み、次の問いに答えてください。

I. マナの門を目指そう

ファラ

ハインライン様、ありがとう。

私達は、①マナの門を目指さなくちゃ。

ルーガ

(ア)は嫌いじゃないが、
あのウィードってのは許せないよ。

II. 衝撃の真実を知った夜

ファラ

ディランに、(イ)がいたなんて。

ムームー

ボクもびっくりだよ。

でも、同じ顔でもボクは

(ウ)

A. 下線部①について、ハインラインから「マナの門は2つある」と教えてくれましたが、実際に主人公たちが向かったのはどちらの門？

- ① ルーンハイムにマナを導き入れるための北の門
- ② ルーンハイムに流れたマナを出すための南の門

B. (ア)に当てはまるものはどれでしょう？

- ① 頭の悪い男
- ② 単細胞な男
- ③ 諦めの悪い男
- ④ ガサツな男

C. (イ)に当てはまるものはどれでしょう？

- ① 腹違いの弟
- ② お兄さん
- ③ 双子の弟
- ④ 義理の兄

D. (ウ)に当てはまるものはどれでしょう？

- ① ディランと同じに見えないんだよな。
- ② ディランの優しい顔が好きだな。
- ③ ラディウスって嫌いだな。
- ④ ディランの方が何百倍もカッコいいもん！

A. B. C. D.

Ans. 073 ディランへの意外？なアシスト

解答 ③

捕虜となっていた王都の住人とセレスティア兵から「裏切り者」と罵られるディランに、ファラは「私達を守るため、帝国や父親である皇帝に逆らって来てくれたの！」と擁護します。そして続けざまに「王都と城を取り戻すために、命がけで戦ってくれている。ディランと共に、ファラ様に協力してくれ！（※1）」と協力を促したのは、あれほどディランを嫌っていた、ガーリットでした。ディランはガーリットにお礼を言うと、「…仕方ないだろう。こうでもしなければ、作戦が水の泡だからな。」と素っ気ない返事が返ってきますが、ディランのことを信じよう（理解しよう）とする第一歩を踏み出したと言っても過言ではないシーンでした。

- Check!** ▶ ・ハーディン砦（ムクルス戦後に発生するイベントより）
・（※1）ファラ編で発言するセリフです

Ans. 074 研究所のキーマン

解答 ①

雪原の村ノーズに入ると村の中心にいた医者が話しかけてきて、「研究所から逃げ出してきた男がモンスターの毒にやられてしまったので、薬の材料を取ってきて欲しい」と依頼されます。

村の外で遭遇するスネックを倒し、モンスターの体液を医者に渡すと、病気が治った男から研究所の中の様子を聞くことができ、研究所に入るためのカギをもらうことができます。

- Check!** ▶ 雪原の村ノーズ（村に入った際に発生する医者との会話より）

Ans. 075 3兄弟揃い踏み！

解答 ②

帝国召喚獣研究所の入り口で待ち構えていたのは、ムクルス、カルパス、ケルススの帝国召喚博士3兄弟。『暗黒の大地オヴァドより支配者級の魔人を呼び寄せる』と今回の実験の内容を明かしました。

- Check!** ▶ 帝国召喚獣研究所（研究所の入り口で発生するイベントより）