

# Chapter 1 Character

第1章はキャラクターの問題集です。聖剣LOMには約80名の人物が登場します。劇中のイベントで混乱しないよう、プロフィールや人物関係を適切に身につけていきましょう！

## Part. 01 プロフィール



「ダナエ」に関する記述のうち、適切なものはどれでしょう？

- ① ヴァディスのドラグーン。他者にも自分にも厳しい獣人戦士。
- ② ガトの寺院で修行を積んだ僧兵。友人たちの不幸に心を悩ませている。
- ③ 司祭の家柄であるハロ家の娘。アーウィンに精霊力を奪われて以来、急激に年をとり続けている。
- ④ 瑠璃のパートナー。方向音痴の迷えるお姫さま。

解答欄

001

**Ans. 001** キャラクタープロフィール (ダナエ)

解答 ②

①はシエラ、③はマチルダ、④は真珠姫の説明です。

**Check** ▶ 人物図鑑 (No.3「ダナエ」、No.5「シエラ」、No.6「真珠姫」、No.13「マチルダ」)

**Ans. 002** 小さな魔法使い (バド&コロナ)

解答 ②

バドとコロナは、イベント「小さな魔法使い」で主人公に弟子入りする双子の魔法使いです。魔法実験の事故により両親を失った二人は、形見であるフライパンとほうきをいつも大切に持ち歩いています。

【バド】コロナの弟。イタズラっ子だが読書家で大魔法使いに憧れている。母の形見の魔法のフライパンを持っている。

【コロナ】バドの姉。弟とは違い、「魔法使い」であることにそれほど執着はない。父の形見の魔法のほうきを持っている。

**Check** ▶ ・人物図鑑 (No.10「バド」、No.11「コロナ」)  
・聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.15

**Ans. 003** 珠魅族

解答 ①

②：ルビーを核とする珠魅。煌めきの都市では騎士長を務めていたが、仲間の裏切りで都市が滅びたため、同族不信に陥ってしまった。

③：黒真珠を核とする珠魅。代々の宝石姫のパートナーを務めており、仲間からは指導者のディアナよりも慕われている。

④：蛍石（フローライト）を核とする珠魅。涙石を生み出すことのできる唯一の存在として玉石の座に君臨していたお姫さま。

**Check** ▶ ・人物図鑑 (No.7「レディバール」、No.17「蛍姫」、No.38「ルーベンス」、No.59「ディアナ」)  
・聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.18～19



**Ans. 035** ランドメイクシステム

解答 ③

ランドメイクシステムとは、何も無いワールドマップ上にアーティファクトを配置し、自分だけの世界地図を作っていくシステムです。アーティファクトの配置により、各ランドのmanaレベルやモンスターの強さ、ショップの品揃えなどが変化します。

**Check!** ▶ ・聖剣伝説 LEGEND OF MANA 取扱説明書 P.14  
・聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.78、83

**Ans. 036** プレイエリアの選択

解答 A) ② B) ① ③ ⑥

- A. 全体マップのなかから6×6ブロックのプレイエリアを選択します。ただし、海の面積が広かったり、海が陸地を分断しているようなエリアは選択することができません。
- B. 海の地形に置くことができるアーティファクトは、海賊のカギ爪、愛のプローチ、玉石の王杓、manaの剣の4つです。

**Check!** ▶ 聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.80～81、85

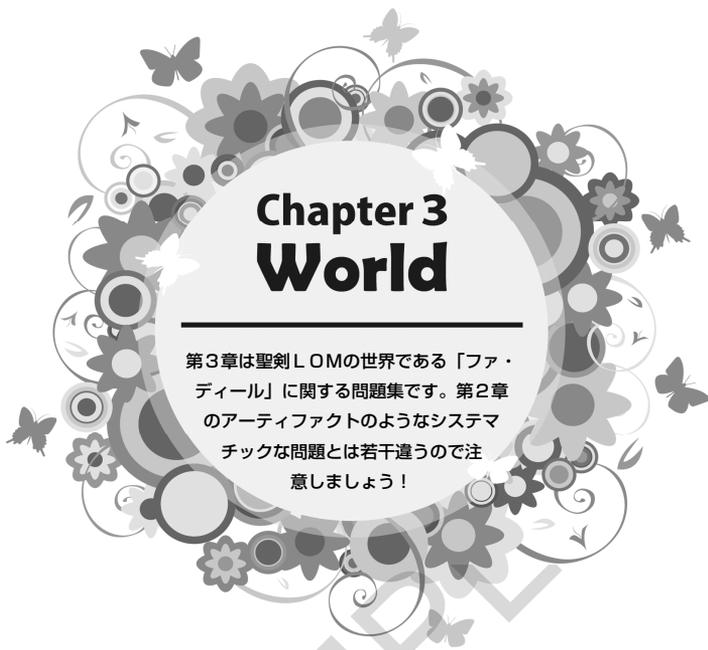
**Ans. 037** ランドの距離と出現順による影響

解答 ④

ダンジョンの宝箱の中身は、マイホームからの距離やランドが出現した順番に影響されず、常に固定されています。

- ②：マイホームから遠く離れた場所、かつ遅い時期にランドを出現させれば、強い種類のモンスターのヒナの出現確率が高くなります。

**Check!** ▶ 聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.160～161、279、286



# Chapter 3 World

第3章は聖剣LOMの世界である「ファ・ディール」に関する問題集です。第2章のアーティファクトのようなシステムチェックな問題とは若干違うので注意しましょう！

## Part.01 世界観（地理・歴史）



ファ・ディールの曜日は、以下の順番で6日周期で変化しています。  
(A)～(C)に当てはまるものはどれでしょう？

サラマンダー → ( A ) → ノーム → ジン → ( B ) →  
( C ) → サラマンダー

	(A)	(B)	(C)
①	ドリアード	シェイド	ウィスプ
②	アウラ	ドリアード	ウンディーネ
③	アウラ	ウンディーネ	シェイド
④	ウンディーネ	ドリアード	アウラ

解答欄は61Pにあります >>

**Ans. 081** ファ・ディールの曜日

解答 ②

光（ウィスプ）と闇（シェイド）を除く、マナの精霊と同じ名を冠した曜日は、「サラマンダー → アウラ → ノーム → ジン → ドリアード → ウンディーネ」の順に流れ、ランドを1つ経過すると1日、6つ移動すると1週間経過します。

その他にも「ランド内からワールドマップへ出る」、「魔法都市ジオの喫茶店で1泊する」ことでも1日が経過します。

**Check!** ▶ ・聖剣伝説 LEGEND OF MANA 最速攻略本 for beginners P.11  
・聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.7

**Ans. 082** アーティファクト（ヒスイの卵）

解答 ヒスイ

ヒスイの卵は、「メキブの洞窟」を出現させる為に必要なアーティファクトです。入手方法は以下の通り。

1. 瑠璃が仲間にいる時に、ドミナの町・酒場でレイチェルからもらう。
2. イベント「幸せの四つ葉」クリア時に入手。

**Check!** ▶ アーティファクト図鑑（No.4「ヒスイの卵」）

**Ans. 083** アーティファクト（瓶詰の精霊）

解答 ②

①は「滴る緑の杖」、③は「炎」、④は「数秘術の石板」でそれぞれ出現します。

**Check!** ▶ アーティファクト図鑑（No.6「炎」、No.11「数秘術の石板」、No.19「瓶詰の精霊」、No.22「滴る緑の杖」）

**Ans. 084** ランド（港町ボルボタ）

解答 港町ボルボタ

港町ボルボタは、アーティファクト「さびたイカリ」で出現するランドです。海のリゾート地として、町の中央部にあるシーサイドホテルが宿泊客を一手に引き受けています。

問題ではフルネーム（＝正式なランド名）のため、「ボルボタ」では不正解となります。

**Check!** ▶ ランド図鑑（No.15「港町ボルボタ」）

## Chapter 4 Story

第4章はストーリーにまつわる問題集です。  
各イベント内の会話やキャラクターの行動に関する問題が多いので、いかにイベントの内容を覚えているかがカギとなります。

### Part. 01 総合問題



ゲーム全体のメインシナリオといえば、珠魅編、エスカデ編、あと1つは？

- ① ギルバート編
- ② ニキータ編
- ③ 海賊vs穴掘り団編
- ④ ドラゴンキラー編



イベント「うごめく森」や「獣王」で、ジャングルにある妖精の森に入ろうとすると、妖精が呪文を唱えて主人公を追い出そうとします。さて、その呪文の内容は…？

- ① イクス オス ベラス イルアクエクイヌ……
- ② イナシ ニテシア ハンゲンニナ ホア カバリ キルマ……
- ③ ま～め～ け～ま～ だろだっで～だ～だらだ～～～
- ④ クシノ タナンミ テメヤ ハイソラ アイクニミ……

解答欄は68Pにあります >>

## ◆ Chapter 4 解答・解説 ◆

### Ans. 093 メインシナリオ

#### 解答 ④

ゲーム中に体験できるいくつかのシリーズ（編）のうち、エスカデ編、珠魅編、ドラゴンキラー編の3編はゲーム全体のメインシナリオ的なシリーズとなっています。この3編には専用のエンディングが用意されており、どれか1つのエンディングを見なければ、ゲーム全体の最終イベントが発生しません。

**Check** ▶ 聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.330

### Ans. 094 ストーリーを彩る？呪文集

#### 解答 ②

この呪文を受けると、強制的にジャングルの入口に飛ばされてしまいます。また、この呪文は逆さ言葉になっており、解説すると「まるきりバカアホな人間は相手にしない」となります。

- ①：イベント「ボキール・夢への誘い」で、アーウィンがマチルダから精霊力を奪うために唱える呪文です。
- ③：イベント「石の魚」で、トートが主人公に妖精が見えるようになるおまじないをかける際に唱えた呪文です。
- ④：イベント「彷徨の回廊」で、断崖の町ガト・夢見の間からミダス遺跡へと瞬間移動するときマチルダが唱える呪文です。ちなみにこの呪文も「みにくい争いはやめて、みんな楽しく」という逆さ言葉になっています。

**Check** ▶ 聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.561

### Ans. 095 “希望の炎”ルーベンスの悲劇

#### 解答 A) 名前：ルーベンス 行動：① B) 回虫プブ C) ディアナ

草人の腹痛の原因である「回虫プブ」は、万能薬の材料にもなります。ルーベンスは石の眠り（実際には心を閉ざしている状態で、石化とは意味が違う）についてしまった恋人・ディアナを救うため、草人から回虫プブをむしり取るように修道女からすすめられますが、人を傷つけない彼はそれを固く拒みます。

修道女との話が決裂したその時、彼女は突然ルーベンスの核を奪い取り、そのまま逃走します。実はこの修道女、宝石泥棒サンドラが変装していたもの。主人公はボイド警部と協力し、カンクン鳥の巣までサンドラを追いつめますが、結局逃げられてしまいました。

**Check** ▶ 聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.337、394～395

Question  
129

ミニゲーム「シャドウゼロをつかまえろ！」で、キックのアクションをしているシャドウゼロを捕獲すると、何ゼロプリ獲得できる？

- ① 4ゼロプリ                      ② 8ゼロプリ  
③ 16ゼロプリ                    ④ 32ゼロプリ

Question  
130

ペット牧場からポケットステーション（別売）にペットを送り込み、ポケットステーションの中のマップを、スゴロク風に周ってアイテムを集めるミニゲームのことを何という？（ ）に入る言葉を語群より選び記号で答え下さい。

( A ) ・ ( B ) ・ ( C )

【語群】

1. RING    2. ランド    3. Ring    4. らんど  
5. Land    6. りんぐ    7. LAND    8. リング

Question  
131

バトル中にSTARTボタンを押す（ポーズをかける）ことで確認できるものはどれでしょう？

- ① モンスターのデータと、各ボタンに割り当てているアビリティや必殺技  
② 味方パーティーのステータス異常の有無  
③ 主人公のステータス（武器・防具や必殺技などの変更は不可）  
④ 主人公の現在地（ランド内のマップが表示される）

Question  
132

リュオン街道で流れる音楽のタイトルはどれでしょう？

- ① Pain the Universe              ② 駆け行く記憶  
③ 旅人たちの道                    ④ 彩りの大地

解答欄は100Pにあります >>

## ◆ Chapter 5 解答・解説 ◆

### Ans. 127 ミニゲーム (ランドぼこぼこ)

#### 解答 ④

【ランドぼこぼこ】ワールドマップ画面に9個のランドが表示されている状態で、L1ボタンを2秒以上押し続けると「ランドぼこぼこ」というミニゲームを遊ぶことができる。モグラたたき風のミニゲームで、各ランドのグラフィックがランダムで「拡大→すぐに縮小」を繰り返すため、拡大したランドにカーソルを合わせて叩いていく。30秒の制限時間が経過した地点で、拡大したランドを何個叩いたかによって、次のステージに進めるかどうかが決まる。全部で8ステージある。

**Check** ▶ 聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.568

### Ans. 128 ミニゲーム (カニバッシング)

#### 解答 ①

【カニバッシング】マドラ海岸に生息しているカニを踏むミニゲーム。イベント「南海の砂浜」が発生している間以外は、いつでも遊ぶことができる。最終的に、クイーンズケープにいるカニに話しかけて、踏んだカニの数と評価を聞けば、ゲーム終了となる。注意しなければならないのは、踏んだカニの数には、キングスケイプに出現するボスモンスターの「フルメタルハガー」も含まれているという点。さらにこのボスと戦えるのはイベント「砂浜のメモリー」発生申だけなので、すべてのカニ(全32匹)を踏みつぶすためには同イベント内で達成する必要がある。

なお、カニを30匹以上踏んでから評価を聞くと、マイホームの居間にヴァレリ(「砂浜のメモリー」の登場人物)が住み着く。さらに、全てのカニを踏むと、ヴァレリだけでなく、その子供まで一緒に住むようになる。

**Check** ▶ 聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.569

### Ans. 129 ミニゲーム (シャドウゼロをつかまえる！)

#### 解答 ③

イベント「ティアストーン」クリア後、サラマンダー曜日にドミナの町・酒場へ行くと、「シャドウゼロをつかまえる！」というミニゲームを遊ぶことができます。このゲームは、地面から出たり入ったりしている7体のシャドウゼロを、30秒間でどれだけ捕獲できるかを競うもので、捕獲した際のアクションによって「ゼロプリ」という得点を獲得することができます。

①は側転、②はパンチ、④は決めポーズのアクションをしている際に捕獲することで獲得できるゼロプリです。

**Check** ▶ 聖剣伝説 LEGEND OF MANA アルティマニア P.567